

۱۳۹۵/۰۴/۰۲

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آیینہ مطبوعات



مسحور

رمضان المبارک

JUN 22 2019

چهارشنبه
تیر

اذان صبح ۴:۰۲ طلوع آفتاب ۵:۴۹ اذان ظهر ۱۳:۰۶ اذان مغرب ۲۰:۴۵

قیمت ارز مبادله ای (ریال)

▲ ۴۰	۳۰۵۹۰	دلار
▼ ۱۶۶	۳۴۴۶۴	یورو
▲ ۱۱۵	۴۴۹۴۱	پوند
▼ ۹۷	۲۹۲۸۸	صدین
▲ ۱۱	۸۳۲۹	درهم امارات
▲ ۷۳	۳۱۸۵۷	فرانک

قیمت ارز (تومان)

۳۴۷۲	دلار
۳۹۳۰	یورو
۵۰۹۰	پوند
۳۳۵۰	صدین
۹۴۶	درهم امارات
۱۲۲۰	لیر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)

۱۰۴۶۹۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۰۳۰۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۰۲۷۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۱۵۰۰۰	نیم سکه
۲۷۰۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	سدی برای جهانی شدن بازی سازان کشورمان نیست	آسیا
۳	سرعت بخشیدن به عرضه بازی های مجاز	ماهنامه
۳	امسال سونی از پلی استیشن جدید خود رونمایی می کند	خبرگزاری موج
۴	ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up آغاز شد	گیمس
۴	شرکت سازنده «کلش» به فروش رفت	شهردانی
۴	ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up آغاز شد	کافه قهوه
۵	غول ارتباطی چین، سازنده بازی «جنگ قبایل» را خرید	خبرگزاری مهر

تعداد محتوا : ۷



روزنامه

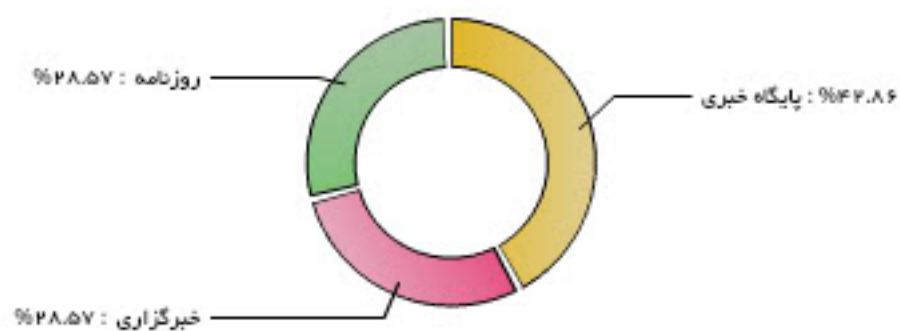
۲

خبرگزاری

۲

پایگاه خبری

۳



در نشست خبری استودیوی بازی سازی فن افزار اعلام شد:

سدی برای جهانی شدن بازی سازان کشورمان نیست

یک ماه به هر تیم یک مربی اختصاص داده می‌شود که مربیان از میان برترین فعالان صنعت بازی کشور انتخاب شده‌اند و به تیمها کمک خواهند کرد تا بازی‌های خود را با نگاه درستی بسازند.

نهرانی به اهمیت رعایت قانون کپی‌رایت توسط شرکت کنندگان تاکید کرد و افزود: با توجه به این که نگاه انتشار بین‌المللی برای آثار وجود دارد لازم است که تمامی تیمها قانون کپی‌رایت را صفر تا صد پروژه رعایت کنند.

در ادامه اسرحسین فصیحی به معرفی حلیان و جوایز این رویداد پرداخت و گفت: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای حامی اصلی این رویداد است و علاوه بر تقبل ۲۵ میلیون تومان وجه نقد به عنوان جایزه برای تیم برتر در غرقه بنیاد در نمایشگاه گیمز کلم ۲۰۱۶ آملی معرفی خواهند شد. جوایز غیرنقدی نیز اعتبارانی است که از سوی کلابازار، پکتوری و تپسل برای بازی‌های برتر در نظر گرفته شده است. فصیحی به سرمایه‌گذاری روی پروژه‌های برتر اشاره کرد و تشریح کرد: پدنیال آن هستیم که روی بازی‌های برتر با خودمان سرمایه‌گذاری کنیم یا بخش‌های خصوصی دیگری را به سرمایه‌گذاری تشویق کنیم تا این بازی‌ها در نهایت ساخته شده و به انتشار بین‌المللی برسند. بخش انتشار بین‌المللی مجموعه فن‌افزار که با نام Digital Dragon شناخته می‌شود وظیفه انتشار این بازی‌ها را برعهده خواهد داشت.



در این آدرس‌ها آپلود و در مسابقه شرکت کنند.

فصیحی در ادامه‌ی صحبت‌هایش گفت: بازی‌سازان در طول این یک ماه باید نسخه‌ی آزمایشی بازی خودشان را تولید کنند. این نسخه‌ی آزمایشی باید تمام ویژگی‌های بازی نهایی را داشته باشد تا گیمرها را مجذوب خودش کند. همچنین در این بازی‌ها باید خلاقیت و نوآوری وجود داشته باشد که این دو عنصر مهم‌ترین ویژگی‌ها برای انتخاب بازی‌های برتر خواهند بود.

کسری نهرانی یکی دیگر از دبیران اجرایی این رویداد به حضور جدی و تاثیرگذار مربیان در طول برگزاری رویداد خبر داد و گفت: برای ما حائز اهمیت است که تیم‌های کابل بازی‌سازی در رویداد شرکت کنند نه افراد به صورت مستقل در این

صورت نیاز خودش را به دست بیاورد. این بازی‌ساز مطرح کشورمان هدف از برگزاری رویداد Level Up را ایجاد انگیزه در بین علاقه‌مندان به ساخت بازی‌های ویدیویی در کشور دانست و گفته خوشبختانه پس از طرح مسئله از سوی ما به بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، شاهد حمایت همه‌جانبه این بنیاد در برگزاری رویداد بودیم و قصد داریم با این رویداد نگاه بازی‌سازان را بهبود بخشیم.

مدیر استودیوی بازی‌سازی فن‌افزار در مورد این رویداد تشریح کرد: رویداد Level Up یک ماه طول خواهد کشید و بازی‌سازان در طول این یک ماه فرصت دارند تا بازی بسازند البته این رویداد کاملاً به شکل آنلاین برگزار خواهد شد و به گروه‌های شرکت‌کننده آدرس‌های اینترنتی مختلفی داده می‌شود تا بتوانند بازی خودشان را

نشست خبری رویداد یک ماهه بازی‌سازی Level Up در سالن کنفرانس بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با حضور رسانه‌های تخصصی برگزار شد.

«اسرحسین فصیحی» مدیرعامل استودیو فن‌افزار به عنوان برگزارکننده این رویداد به تشریح برنامه‌ها و اهداف این رویداد پرداخت و آن را نخستین در نوع خود دانست. فصیحی با بیان تاریخچه‌ای از شرکت فن‌افزار گفت: استودیوی بازی‌سازی فن‌افزار از سال ۸۵ کار ساخت بازی‌های کامپیوتری را شروع کرد و با عرضه بازی گرانشپ توانست موفقیت خوبی را در بازار داخلی کسب کند.

وی افزود: بازی گرانشپ را می‌توان به عنوان اولین بازی کامپیوتری ایرانی نام برد که به صورت بین‌المللی عرضه شد. گرانشپ با فروش ۲۵۰ هزار نسخه در ایران به عنوان یکی از موفق‌ترین بازی‌های ایرانی شناخته می‌شود. این استودیو در چند سال گذشته هم بازی Shadow Blade را برای پلتفرم‌های موبایل روی فروشگاه‌های Google Play و iTunes عرضه کرد که با استقبال بسیار خوب مردم در سرتاسر دنیا مواجه شد و حتی چندین بار به عنوان بازی برتر موبایل هم انتخاب شده است. این بازی مدتی پیش برای کنسول پلی‌استیشن ۴ هم عرضه شد. از دیگر بازی‌های مطرح این استودیو می‌توان به عنوان «هوزرندان مورته» اشاره کرد. این بازی سال گذشته نولست در سایت Kickstarter منابع مالی

سرعت بخشیدن به عرضه بازی‌های مجاز

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با اشاره به برگزاری دو مزایده موفقیت‌آمیز به منظور واگذاری حق پخش انحصاری بازی‌های خارجی، از هدف‌گذاری برای سرعت بخشیدن به پخش بازی‌های مجاز در بازار خبر داد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، حسن کریمی قدوسی اظهار کرد: هر ماه ۲۰ بازی به مزایده گذاشته می‌شود و ناشران می‌توانند با خرج کردن کوپن‌هایی که از حمایت بازی‌های ایرانی به دست می‌آورند در مزایده شرکت کنند. وی به سرعت پایین انتشار بازی‌های مجاز در بازار اشاره کرد و افزود: تا روند مزایده بازی‌ها به اتمام برسد، رده سنی بگیرند و در صورت لزوم ویرایش شوند، زمان زیادی می‌گذرد. خوشبختانه براساس زمان‌بندی مشخص مزایده‌ها و بازی‌هایی که انتخاب می‌شوند، روند بررسی بازی‌ها و صدور مجوز نشر آنها با سرعت بیشتری انجام می‌شود و قصد داریم مدت‌زمان عرضه بازی‌های مجاز را به حداقل برسانیم. حسن کریمی قدوسی بازار مجاز بازی‌های رایانه‌ای را پاسخگوی نیاز مخاطبان دانست و گفت: از بین ۴۰ بازی رایانه‌ای شخصی که در دو مزایده نخست شرکت داده شدند، تنها ۲ بازی مجوز انتشار نگرفته‌اند. مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای مجوز نگرفتن این دو بازی از سوی نظام رده‌بندی سنی بازی‌ها را بی‌دلیل ندانست و گفت: به طور قطع مخاطرات و آسیب‌های این ۲ بازی به‌اندازه‌ای بوده که برای مخاطبان مناسب نباشد.



امسال سونی از پلی استیشن جدید خود رونمایی می‌کند (۹۵/۰۴/۰۹-۹۵/۰۴/۰۸)

علاقه‌مندان به پلی استیشن نتو منتظرند تا کنسول جدید هر چه زودتر و همین امسال رونمایی شود.

به گزارش خبرگزاری موج، علاقه‌مندان به پلی استیشن نتو (Playstation Neo) منتظرند تا کنسول جدید هر چه زودتر و همین امسال رونمایی شود. سونی وجود نتو با قابلیت 4K را در رخدادهای E3 تأیید کرد اما نگفت آن را ۲۰۱۶ یا ۲۰۱۷ عرضه می‌کند؟ و همین امر باعث حدس و گمان‌های جدید در این باره شده است.

ریچارد لدیتر در «یوروگیمِر» با توجه به چند منبع معتبر یقین یافته که سونی همین امسال کنسول جدید را رونمایی می‌کند. به گفته وی تا پایان سال چند رخداد بزرگ گیم در جهان داریم که Gamecom در ۱۷ الی ۲۱ آگوست و Tokyo Game Show در ۱۵ الی ۱۸ سپتامبر مهم‌ترین آنهاست و سونی در یکی از این رخدادها کنسول جدید را رونمایی می‌کند.

/// انتهای خبر ///



ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up آغاز شد (۱۳۹۴-۱۳/۰۱/۲۵)

ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up که با حمایت مادی و معنوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار می شود، از امروز به مدت یک هفته آغاز شد و تیم های بازی سازی می توانند نسبت به ثبت نام اقدام کنند.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، رویداد بازی سازی Level Up که توسط شرکت فن افزار به عنوان یکی از قدیمی ترین و بهترین تولیدکنندگان بازی های ویدئویی در کشور، با هدف انتشار بین المللی بازی های برگزیده برگزار می شود. برای این رویداد ۱۱ مربی در نظر گرفته شده که تیم های شرکت کننده را به سمت تولید محصولی با کیفیت و همسو با رویکرد بین المللی رویداد هدایت خواهند کرد. تمامی مربیان این رویداد سابقه فعالیت طولانی مدت و موفقیت در حوزه بازی سازی کشورمان داشته اند که فرصت مناسبی را برای تیم های جوان فراهم می کنند تا از تجربیات این مربیان استفاده کنند.

در این یک ماه، تیم های بازی سازی می بایست نسخه ای کوتاه و قابل بازی ارائه دهند که جذابیت و حس و حال بازی را منتقل کند. لازم به یادآوری است جوایز نقدی این رویداد جمعا به مبلغ ۲۵ میلیون تومان خواهد بود و همچنین بازی های برگزیده توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۶ آلمان معرفی خواهند شد. تیم های بازی سازی می توانند به پایگاه اینترنتی این رویداد به نشانی <http://levelup.fanafzar.com> مراجعه کرده و به صورت رایگان ثبت نام کنند.



شرکت سازنده «کلش» به فروش رفت (۱۳۹۴-۱۳/۰۱/۲۵)

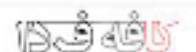
مجله دیجی کالا - امیرحسین میرزایی: شرکت تنسنت (Tencent)، یکی از بزرگ ترین شرکت های حوزه ی فناوری در چین است. با این حال، زیرمجموعه های تنسنت در صنعت بازی آن قدر زیاد شده اند که می توانیم تنسنت را یکی از غول های بزرگ صنعت بازی هم بنامیم. این شرکت چینی، اخیرا خبر از خرید استودیوی بازی سازی Supercell داده است.

استودیوی بازی سازی «سوپرسل» (Supercell)، از معروف ترین شرکت های بازی سازی موبایلی است. امکان ندارد گوشی هوشمند داشته باشید و اسم «کلش آو کلنز» (Clash of Clans) یا «کلش رویال» (Clash Royale) به گوش تان نخورده باشد. این دو بازی بزرگ موبایلی را استودیوی سوپرسل ساخته است.

سال گذشته، استودیوی سوپرسل حدودا ۵۰۲۵ میلیارد دلار ارزش گذاری شده بود. این استودیوی بازی سازی هم در حال حاضر متعلق به شرکت ژاپنی Softbank Group است. تنسنت هم با این شرکت ژاپنی برای خرید استودیوی بازی سازی سوپرسل به توافق رسیده.

تنسنت قرار است بخش بزرگی از سهام SoftBank را خریداری کند. شرکت Softbank حدود ۷۳ درصد از سهام استودیوی بازی سازی سوپرسل را در اختیار داشت.

شرکت تنسنت پیش از این هم در دو استودیوی بزرگ بازی سازی دیگر سرمایه گذاری کرده است. حدود نصف سهام های استودیوی بازی سازی Epic Games متعلق به تنسنت است. استودیوی بازی سازی اپیک گیمز، سازنده ی مجموعه بازی های «آتریل تورنمنت» و «چرخ های جنگ» (Gears of War) است. استودیوی بازی سازی Riot Games، سازنده ی بازی League of Legends هم متعلق به تنسنت است. قرار است تا فردا، اطلاعات دقیق توافقی تنسنت برای خرید سوپرسل منتشر شود.



ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up آغاز شد (۱۳۹۴-۱۳/۰۱/۲۵)

ثبت نام رویداد یک ماهه بازی سازی Level Up از روز گذشته به مدت یک هفته آغاز شد و تیم های بازی سازی می توانند نسبت به ثبت نام اقدام کنند.

رویداد بازی سازی Level Up که توسط شرکت فن افزار به عنوان یکی از قدیمی ترین و بهترین تولیدکنندگان بازی های ویدئویی در کشور، با هدف انتشار بین المللی بازی های برگزیده برگزار می شود.

برای این رویداد، ۱۱ مربی در نظر گرفته شده که تیم های شرکت کننده را به سمت تولید محصولی با کیفیت و همسو با رویکرد بین المللی رویداد هدایت خواهند کرد. تمامی مربیان این رویداد سابقه فعالیت طولانی مدت و موفقیت در حوزه بازی سازی کشورمان داشته اند که فرصت مناسبی را برای تیم های جوان فراهم می کنند تا از تجربیات این مربیان استفاده کنند.

در این یک ماه، تیم های بازی سازی می بایست نسخه ای کوتاه و قابل بازی ارائه دهند که جذابیت و حس و حال بازی را منتقل کند. لازم (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) به یادآوری است جوایز نقدی این رویداد جمعا به مبلغ ۲۵ میلیون تومان خواهد بود و همچنین بازی های برگزیده توسط بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در نمایشگاه گیمز کام ۲۰۱۶ آلمان معرفی خواهند شد. تیم های بازی سازی می توانند به پایگاه اینترنتی این رویداد مراجعه کرده و به صورت رایگان ثبت نام کنند.



فول ارتباطی چین، سازنده بازی «جنگ قبایل» را خرید (۱۴/۰۱/۲۵-۱۴/۰۱/۲۵)

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، استودیوی بازی سازی «سوپرسل»، شرکتی فنلاندی است که با عرضه بازی «جنگ قبایل» (Clash of Clans) موفقیتی جهانی کسب کرد و امروزه به عنوان یکی از بزرگ ترین استودیوهای بازی سازی دنیا شناخته می شود. شرکت تنسنت براساس این معامله حدود ۸۴.۳ درصد از سهام استودیو سوپرسل را خریداری خواهد کرد که ۷۲.۲ درصد از این سهام متعلق به شرکت ژاپنی Softbank بوده است. ارزش مادی این معامله به ۸۶ میلیارد دلار می رسد که در تاریخ صنعت بازی های ویدئویی بی سابقه است. شرکت سوپرسل با تنها ۱۸۰ کارمند، سال گذشته میلادی سودی معادل ۸۸۰ میلیون یورو و فروشی معادل ۲.۱ میلیارد یورو کسب کرده بود که این شرکت را در بین پردرآمدترین شرکت های کشور فنلاند قرار داده است.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر

یادداشت

گزارش

مقاله

اطلاعیه

فراخوان

گفتگو

پیام مردمی

تصویری

شماره صفحه

پوزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

فراوانی خبر

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۴/۰۲

